

Fiche formation - Impression 3D



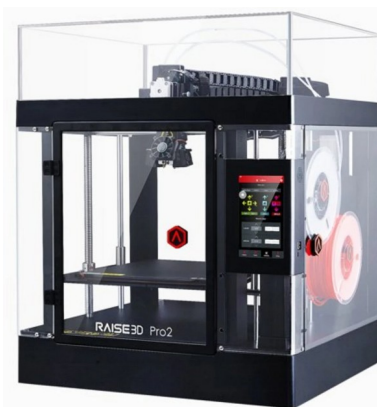
FlashForge Adventurer III

Volume d'impression :
150 x 150 x 150mm



FlashForge Inventor

Volume d'impression :
230 x 150 x 160 mm



Raise3D Pro2

Volume d'impression :
305 x 305 x 300 mm

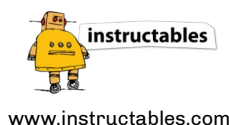
Tous les logiciels des nos machines sont accessibles depuis :
www.lapalanquee.org/machines

1 Génération ou acquisition d'un fichier STL

Soit en modélisation 3D

- Autodesk® Tinkercad (www.tinkercad.com).
Logiciel gratuit. Version en ligne.
- Exporter pour l'impression 3D au format .STL

Soit en récupérant un fichier existant sur des plateformes



2 Préparation de fichier

Une fois téléchargé, vous devez « traduire » ce fichier en passant par un logiciel de tranchage (Slicer). Chaque machine a son propre logiciel de tranchage pour transformer le modèle 3D en instructions G-CODE pour l'imprimante :

Machine	Logiciel de tranchage (Slicer)
Flashforge Adventurer III Flashforge Inventor	FlashPrint (www.flashforge.com/download-center)
Raise 3D Pro2	IdeaMaker (www.raise3d.com/download)

- Définir les paramètres de tranchage : résolution, vitesse, remplissage, supports.
- Lancer une simulation et valider l'estimation du temps et matière.
- Exporter et enregistrer le fichier G-CODE sur une clé USB/carte SD.

3 Impression

- Insérer la clé USB/carte SD dans l'imprimante.
- Choisir, préparer et assurer sa matière (rouleau de filament PLA ou ABS).
- Chercher le fichier avec l'écran tactile et lancer l'impression.

